



KOTKA GOLF CENTER  
KYMEN GOLF RY

kutsuu!

## OmaSp Open Kilpailumääräys

**Aika:** Lauantaina 23.5.2026 klo 10:00, yhteislähtö

**Pelimuoto:** 2h scramble 18r hcp lp. Joukkueen tasoitus parhaan pelaajan slopesta 40%,  
2. parhaan 20%

**Tiit:** Miehet – perustii 56, M70 halutessaan 52, M75+ halutessaan 52 tai 47  
Naiset – perustii 47, N70+ halutessaan 42  
Poikkeavat tiit ilmoitettava etukäteen caddie masterille

**Kilpailunjohtaja:** Heikki Illiminsky puh: 04578314354

**Ilmoittautuminen:** 20.5. 2025 kello 18 mennessä Golfboxin kautta tai  
caddiemasterin toimistoon: caddie@kymengolf.fi, puh. (05) 210 3700

**Kilpailumaksu:** Kilpailumaksu Vieras, 80€/pelaaja.  
Kilpailumaksu KG Kausipelimaksaja 40 €/pelaaja.  
Kilpailumaksuun kuuluu

- Aamupala 08:30 – 09:45.
- Rangeoletti & Giveaway
- Lounas kisan jälkeen

**Palkinnot:** Kilpailussa palkitaan 3 parasta hcp lp tulosta sekä paras scr-tulos.  
OmaSp pankki vastaa kattavasta palkintopöydästä.

**Muuta:** Erikoiskilpailut; lähimmäksi lippua väylällä 7. ja pisin draivi väylällä 10.

Siirtosääntö (15cm) voimassa lyhyeksi leikatuilla alueilla  
Ilmastusrei'istä vapautuminen on voimassa yleisellä pelialueella:*Kun pelaajan pallo on ilmastusreiässä tai koskettaa sitä, pelaaja voi vapautua ilman rangaistusta: Pallon ollessa yleisellä pelialueella pelaaja voi vapautua säännön 16.1f nojalla. Nostettu pallo asetetaan, ei pudoteta. Jos pallo päätyy toiseen ilmastusreikään, voi pelaaja vapautua uudestaan tämän paikallissäännön nojalla.*

**Tervetuloa**

Kymen Golf ry, kilpailutoimikunta

omaSp  
Lähellä ja läsnä

viihdeittä viheriöillä

www.kymengolf.fi





# Scramble peliohje

## Lyöntijärjestys:

Joukkue voi aina valita vapaasti lyöntijärjestyksen niin teellä, väylällä kuin viheriölläkin

## Pelaaminen:

Pelaajat lyövät avauksensa määritellyltä teeltä. Avauksien jälkeen joukkue valitsee pallon, jonka paikalta jatkavat peliä. Pallon paikka merkitään. Kukin pelaaja asettaa vuorollaan pallonsa aina mahdollisimman lähelle alkuperäistä merkittyä paikkaa ja lyö. Pallon asemaa ei saa muuttaa. Eli esim. hiekkaesteestä lyötäessä pallon makuu palautetaan kaikille pelaajille (ennen omaa lyöntiä), samaksi mikä se oli merkityllä pallolla. Jos merkitty pallo oli jalanjäljessä, kaikki lyövät palloa jalanjäljestä. Jos pallo on raffissa ei voi tulle väylälle, jne.

## Viheriöllä:

Pallon paikka merkitään, ja joukkueen pelaajat puttaavat vuorotellen haluamassaan järjestyksessä. Joukkueen jäsenen putti lyöntiä saa seurata muut joukkueen jäsenet vapaasti mistä vaan. Myös puttilinjan jatkeelta pallon takaa.

## HUOM:

**" Tap-in: Mikäli jonkun pelaajan pallo jää aivan reiän tuntumaan, voi hän käydä napauttamassa sen sisään ilman että toisen vuoro menee jatkaa samasta paikasta josta pallo lyötiin reiän viereen. **Pallon paikka on merkittävä**, koska joukkue on valinnut tämän pallon jatkopaikakseen tapauksessa missä kukaan jäljellä olevista pelaajista ei saa edellisestä paikasta vielä jäljellä olevaa puttiyritystään sisään.**

**Jos "tap-in" -pallon paikka on jätetty merkkeamatta, ja se menee ohi eikä kukaan jäljellä olevista pelaajista saa edellisestä paikasta vielä jäljellä olevaa puttiyritystään sisään, jatketaan peliä siitä paikasta mihin tuo ohi mennyt "tap-in"-putti päättyi."**

## Varapallo:

Jos joukkue joutuu lyömään varapallon, "valitaan pelaaja jonka pallolle varapallot lyödään". Merkitystä tällä on teeltä lyötäessä - eli "valitaan" miltä teeltä kaikki lyövät varapallon.

